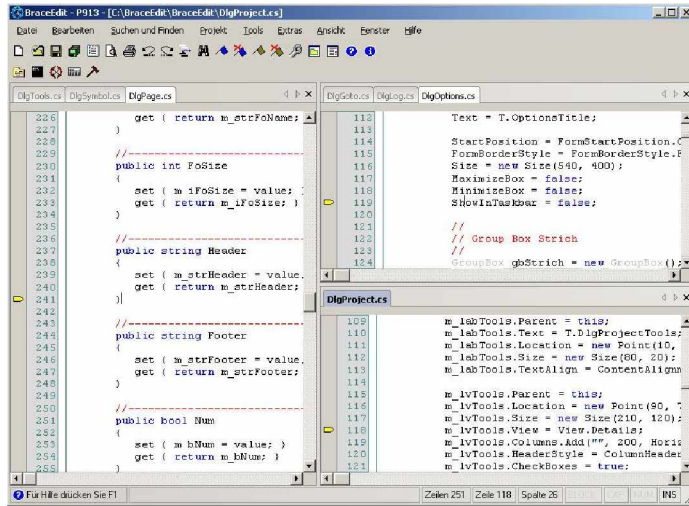
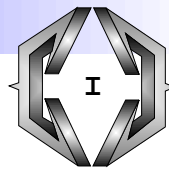
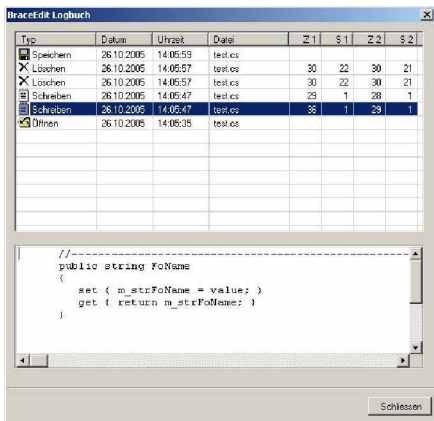


BraceEdit 3.0

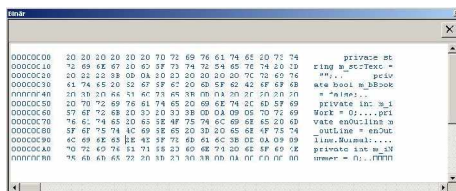


Hauptfenster
Jede geöffnete Datei besitzt ein eigenes dockbares Registerkartenfenster.

Editor
Der BraceEdit Editor unterstützt alle bekannten Editierfunktionen inklusive Syntax Highlighting, Drag und Drop und Blockmarkierung.

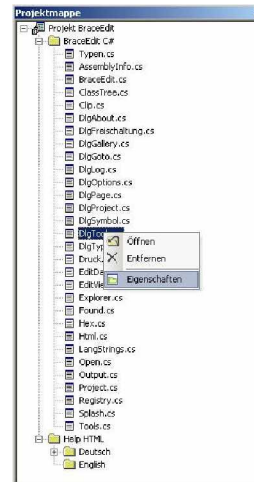
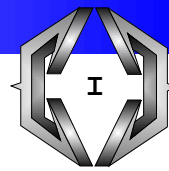


Logbuch
Jede Datei besitzt ein Logbuch, welches jede Aktivität aufzeichnet.

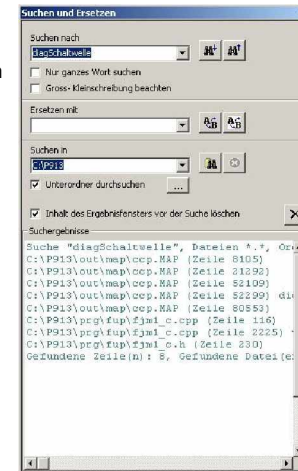


Binär Ansicht
Beliebiger Text kann mittels Drag und Drop oder via Zwischenablage im Binär Fenster betrachtet werden.

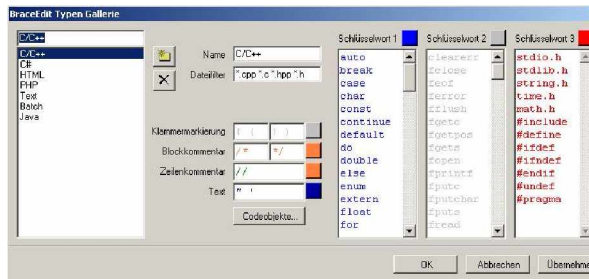
BraceEdit 3.0



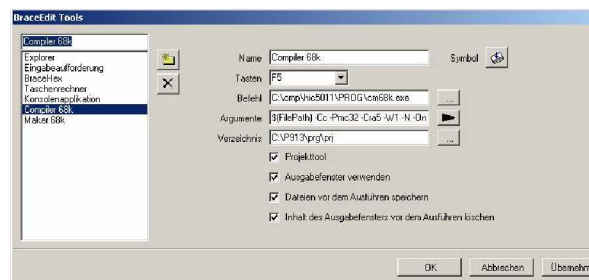
Projekt
Projekte mit beliebigem Dateibaum und Tools können definiert werden.



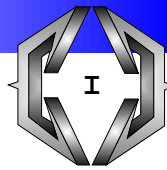
Suchen
Alle gebräuchlichen Suchfunktionen sind zusammen in einem dockbaren Fenster untergebracht.



Typen Galerie
Das Herzstück von BraceEdit erlaubt beliebige Definitionen und Einfärbungen von jeder nur erdenklichen Programmiersprache.



Tools
Beliebige externe Tools können eingebunden werden. Windows Programme oder Kommandozeilen Programme via Output Fenster.



BraceEdit 3.0 Installation

BraceEdit 3.0 benötigt keine Installation.

Es genügt wenn Sie den BraceEdit Ordner auf der BraceEdit CD oder dem BraceEdit ZIP Archiv auf den gewünschten Ort auf Ihrem PC kopieren. Danach können Sie direkt BraceEdit.exe starten.

Wichtig: BraceEdit 3.0 benötigt das .NET Framework 2.0 oder höher. Es wird auf der BraceEdit CD mitgeliefert oder kann gratis von Microsoft bezogen werden. Zum installieren starten sie die Datei dotnetfx.exe und folgen Sie den Anweisungen.

© 2001 - 2006 Eicher Engineering. Alle Rechte vorbehalten

Eicher Engineering

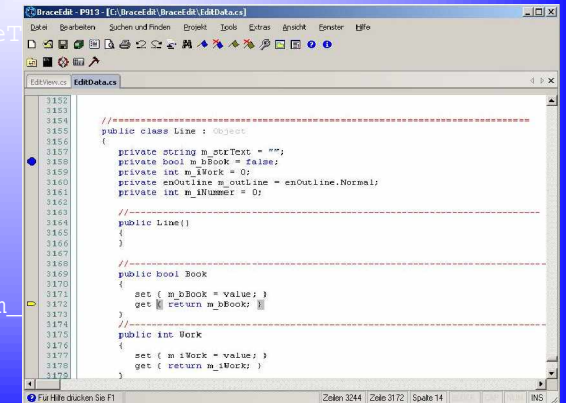
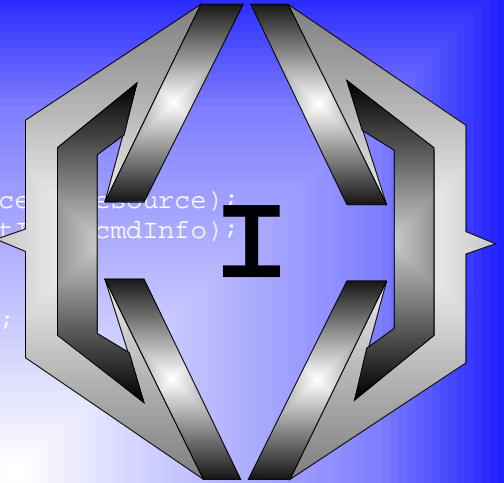
Hardware • Software

Eicher Engineering
Hardware • Software
Lindenstrasse 45
CH-8738 Uetliburg
Schweiz

Tel ++41 (0)55 280 66 90
Fax ++41 (0)55 290 16 26
Mail brace@eichereng.ch
Web www.eichereng.ch

```
class C_Fzs :
    public C_Fu,
    public C_WgiClient
{
public:
    C_Fzs ();
    virtual int init(C_Resource resource);
    virtual int on(C_CmdClient cmdInfo);

private:
    int control(int iTrigger);
    int fuOff();
    int fuOn();
    int stop();
    int start();
    int magnetControl();
    int colorControl();
    void diagnoseHelp ();
    TY_WGI_TRIGGER m_angleT;
    BYTE m_magnetArret;
    C_Hwt * m_pHwt;
    C_Fwg * m_pFwg;
    C_Ffa * m_pFfa;
    C_WgiAsic * m_pWgi;
    C_Mv * m_pMv;
    C_Tpu * m_pTpu;
    BYTE m_byMonoFlop;
    const TY_FzsConfig * m_
};
```



für Windows
Der unabhängige Code- und Text-Editor

BraceEdit 3.0

Leistungsstarker Editor
Frei wählbares Syntax Highlighting
Projekt- und Tool- Management
Mehrsprachig

©Eicher Engineering